

# 1 **MINECRAFT**

2 Minecraft is een computerspel uit 2011 en is ontwikkeld door de Zweed Markus  
3 Persson. Het spel is een zogenaamd openwereldspel, waarbij de speler vrij rond kan  
4 lopen door een virtuele wereld, zonder een vooraf vastgesteld doel. Het belangrijkste  
5 kenmerk van het spel is het reizen door en ontdekken van grotten en kerkers en het  
6 bouwen van gebouwen en voorzieningen. De speler kan grondstoffen delven, deze  
7 tot andere voorwerpen verwerken en vechten tegen monsters (mobs).

8 De standaardmodus om Minecraft te spelen is "survival" wat inhoudt dat de speler in  
9 een bepaalde wereld moet zien te overleven. Om in leven te blijven moet de speler  
10 op zoek gaan naar voedsel, dat verkregen kan worden door bijvoorbeeld dieren te  
11 slachten of graan en groente te verbouwen. Ook moet de speler zich verdedigen  
12 tegen vijandelijke mobs die 's nachts ontstaan en de speler proberen te doden. In de  
13 survivalmodus zal de speler zelf bouwmaterialen moeten verzamelen door het  
14 omhakken van bomen en het uithakken van gesteenten.

15 De andere Minecraftsperversie heet "Classic", ook bekend als creatief (creative).  
16 Hierbij is er geen limiet aan de beschikbare bouwmaterialen, zodat deze niet  
17 opgegraven of gezocht hoeven te worden. Ook heeft de speler in deze versie extra  
18 mogelijkheden, zoals vliegen, kan hij niet aangevallen worden door vijandelijke mobs,  
19 of doodgaan in lava of door een fatale val.

20 De dieren en monsters die men tegenkomt in het spel worden vaak mobs genoemd.  
21 Dit is de afkorting van het Engelse woord mobiles, dat soms in de spelindustrie wordt  
22 gebruikt als term voor beweegbare wezens. Sommige mobs zijn vriendelijk, sommige  
23 zijn neutraal en andere zijn vijandig.

24 Vriendelijke mobs zijn bijvoorbeeld varkens, koeien, schapen, vissen en inktvissen. In  
25 latere versies van Minecraft zijn hier ook paarden en konijnen bij gekomen. De  
26 meeste hiervan kunnen door de speler gefokt worden door ze te vangen en voedsel  
27 te geven. Deze dieren kunnen de speler dan van vlees, leer, wol e.d. voorzien.

28 Neutrale mobs zijn ice golems en ijzeren golems, die de speler alleen aanvallen,  
29 wanneer de speler eerst deze mobs heeft aangevallen. Dit geldt ook voor spinnen  
30 overdag.

31 Vijandige mobs zijn bijvoorbeeld  
32 zombies, skeletten, creepers,  
33 spinnen en heksen. Deze mobs  
34 vallen uit zichzelf spelers aan, en  
35 als deze zich niet verdedigt of  
36 vlucht, zal hij daaraan doodgaan.  
37 Spinnen vallen echter alleen 's  
38 nachts aan, overdag gedragen zij  
39 zich als neutrale mobs.



### Tekst vragen

1. Wat voor soort tekst is dit?

- a. brief
- b. gesprek
- c. informatief
- d. fictief

2. In welk jaar is het computerspel Minecraft uitgekomen?

---

3. Noem de belangrijkste kenmerken van het spel?

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

4. Verbind de versies van het spel met de juiste kenmerken.

Overleven in een bepaalde wereld.

Geen limiet aan bouwmaterialen.

Mogelijkheid om te vliegen.

survival

classic

Je moet bouwmaterialen zelf verzamelen.

Je kan niet aangevallen worden door mobs.

Om in leven te blijven moet je voedsel zoeken.

5. Van welk Engels woord stamt het woord mobs af en wat betekent het? Schrijf ook het regelnummer op waar je dit in de tekst kunt vinden.

---

---

---

6. Welke soorten 'mobs' zijn er en geef van alle soorten twee voorbeelden.

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

7. Wat betekent '**e.d.**' op regel 27?

- a. eerste tot derde
- b. en dergelijke
- c. en daarom
- d. eerder dan

8. Leg het verschil tussen neutrale mobs en vijandige mobs uit.

---



---



---

9. Naar wie verwijst 'zich' op regel 35?

- a. spelers
- b. vijandige mob
- c. spinnen
- d. creepers

10. Ga in de tekst op zoek naar zelfstandige naamwoorden en bedenk er zelf een bijvoeglijk naamwoord bij. Bijvoorbeeld: regel 5 spannend spel

Regelnummer	Bijvoeglijk naamwoord	Zelfstandig naamwoord

**Tekst antwoorden**

1. Wat voor soort tekst is dit?

- a. brief
- b. gesprek
- c. **informatief**
- d. fictief

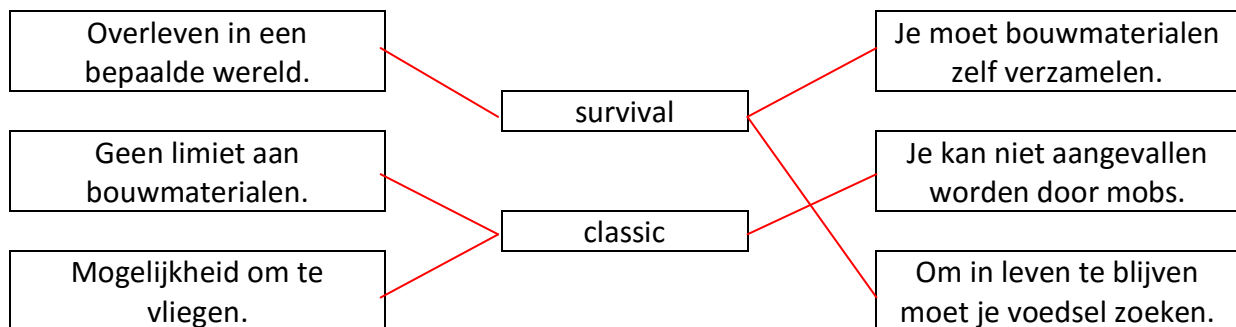
2. In welk jaar is het computerspel Minecraft uitgekomen?

**2011**

3. Noem de belangrijkste kenmerken van het spel?

- 1. Reizen door en ontdekken van grotten en kerkers .
- 2. Bouwen van gebouwen en voorzieningen.
- 3. Grondstoffen delven en deze tot andere voorwerpen verwerken.
- 4. Vechten tegen monsters (mobs).

4. Verbind de versies van het spel met de juiste kenmerken.



5. Van welk Engels woord stamt het woord mobs af en wat betekent het? Schrijf ook het regelnummer op waar je dit in de tekst kunt vinden.

**Mobles, dat soms in de spelindustrie wordt gebruikt als term voor beweegbare wezens.**

**regel 21/22**

6. Welke soorten 'mobs' zijn er en geef van alle soorten twee voorbeelden.

- |                      |            |                |
|----------------------|------------|----------------|
| 1. Vriendelijke mobs | varkens    | koeien         |
| 2. Neutrale mobs     | ice golems | ijzeren golems |
| 3. Vijandige mobs    | zombies    | skeletten      |

7. Wat betekent '**e.d.**' op regel 27?

- a. eerste tot derde
- b. en dergelijke
- c. en daarom
- d. eerder dan

8. Leg het verschil tussen neutrale mobs en vijandige mobs uit.

Neutrale mobs vallen een speler alleen aan als de speler eerst zelf aanvalt en vijandige mobs vallen altijd aan.

9. Naar wie verwijst 'zich' op regel 35?

- a. spelers
- b. vijandige mob
- c. spinnen
- d. creepers

10. Ga in de tekst op zoek naar zelfstandige naamwoorden en bedenk er zelf een bijvoeglijk naamwoord bij. Bijvoorbeeld: regel 5 spannend spel

**BIJVOORBEELD:**

Regelnummer	Bijvoeglijk naamwoord	Zelfstandig naamwoord
24	dikke	varkens
28	koude	ice golems
32	enge	zombies